

2. Moduli da compilare da parte degli INSEGNANTI che usano gli Oggetti di Apprendimento

Da compilare dopo aver usato ciascun Oggetto di Apprendimento

Modulo 2.3. Discipline o attività extracurricolari in cui è stato testato l'Oggetto di Apprendimento

Compilare un modello per ciascun Oggetto di Apprendimento usato in classe, disciplina o attività!

Se lo stesso Oggetto di Apprendimento è stato usato nella stessa disciplina in diverse classi, tutte le informazioni possono essere inserite nello stesso modulo!

Nome della scuola:		Nome dell'insegnante:	
Oggetto di Apprendimento Inspire numero di ID			
Classe(i) in cui è stato usato:			
Numero di studenti per classe:	Numero di ragazze:	Numero di ragazzi:	
L'Oggetto di Apprendimento è stato integrato nelle seguenti discipline ¹ <i>Inserire le discipline selezionandole dall'elenco nella nota a fondo pagina!</i>			
<i>Discipline</i>	<i>Numero di ore investite</i>		
È stato integrato nelle attività extracurricolari o nel lavoro sul campo di MST			
	NO	SI	Durata dell'attività
Lavoro su un progetto (normalmente della durata di qualche giorno o di una settimana!)			
Lavoro sul campo			
Lavoro a un progetto europeo (Comenius)			
Attività di club scientifici al di fuori del normale curriculum scolastico			
Altro			

¹ **Scegliere fra le seguenti:** Matematica, biologia, chimica, fisica, scienze naturali integrate, TIC o tecnologie dell'informazione e della comunicazione, materie generali nell'educazione primaria (es. scoprire il mondo).

Il lavoro con l'Oggetto di Apprendimento è stato portato avanti con l'ausilio di attrezzature speciali o infrastrutture per l'istruzione in MST		
SI	NO	Se SI, quali? Selezionare dall'elenco in nota o aggiungere qualunque altro strumento usato...!) ²
Gli studenti hanno lavorato da soli, a coppie, a gruppi di tre ecc.		
<i>(Selezionare la casella corrispondente!)</i>		
Soli		
Coppie		
Trio		
Più		
In un misto di soluzioni: da soli, a coppie, a tre ecc.		

² Scegliere fra i seguenti o indicare altri strumenti o in fratture specifiche: un computer in aula, un computer per ogni studente, accesso a Internet, software speciali, attrezzature multimediali, laboratorio, strumento di registrazione dati, videoconferenza, Skype, Excel e fogli di calcolo ecc.